



Arts dramatiques

3-7 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Rouler une émotion

Les participants doivent imiter une émotion associée à un chiffre d'un dé à jouer.

Matériel

- Un dé

Déroulement

Consignes

1. Associer une émotion à chacun des chiffres d'un dé à jouer (ex. 1= heureux, 2= peur, 3=colère, 4 = surprise, 5= tristesse, 6 = jalousie);
2. Lancer le dé et demander aux participants de reproduire aussitôt l'émotion associée au chiffre présenté.

Adaptations inclusives

Intégration sensorielle

- Donner un temps raisonnable pour reproduire l'émotion qui respecte le rythme de tous.

Mobilité réduite



- Augmenter la taille, utiliser un dé plus gros;
- Offrir le choix au participant de s'installer dans un endroit confortable.

Agitation et impulsivité

- Diminuer les stimuli (dos à la fenêtre, réduire le bruit ambiant, la lumière, etc.)

Communication

- Illustrer les émotions (cartes représentant les émotions, donner des exemples, etc.);
- Écrire les choix sur un tableau ou un carton;
- Faire un tour de pratique pour valider la compréhension des consignes;
- Simplifier les consignes en petites phrases courtes et claires;
- Favoriser la coopération en jumelant les participants en fonction des forces.

Adaptations inclusives rédigées par l'Association québécoise pour le loisir des personnes handicapées (AQLPH)