



Arts dramatiques

3-7 ans

0 à 15 min

Petit groupe (5 à 15)

Rêver sur un tapis volant

Les participants doivent rêver et mimer une histoire qui leur est racontée.

Source: Association québécoise de la Garde Scolaire (AQSG)

Matériel

- Un petit matelas ou une serviette de plage

Déroulement

Consignes

1. Installer chaque participant sur un matelas ou une serviette de plage;
2. Le maître du jeu doit raconter une histoire;
3. Pendant ce temps, les participants doivent imiter, tout en restant sur leur matelas ou serviette, les différentes péripéties décrites par le maître du jeu (ex. si le maître du jeu parle d'un serpent, les participants doivent ramper sur la serviette).

Variantes

- Le maître du jeu peut demander aux participants de contribuer à l'histoire en acceptant des suggestions ou en laissant la parole à certains participants lors de l'activité.