



Arts visuels

3-10 ans

15 à 30 min

Participants illimité

Création d'un animal

Inventer un nouvel animal et le présenter visuellement

Source: Ville de Laval

Matériel

- Feuilles de papier
- Crayons de couleur

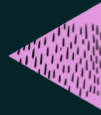
Déroulement

Consignes

1. Demander aux participants de créer un nouvel animal, à partir uniquement de leur imagination ou avec des parties (tête, pattes, queue, etc.) d'animaux existant.
2. Inviter les participants à trouver un nom à leur nouvel animal. Leur demander ce qu'il mange, où il dort, etc.

Favorise le développement

- Créativité



- Expression de soi
- Motricité fine