



## Arts visuels

3-10 ans

15 à 30 min

Participants illimité

# Création d'un animal

Inventer un nouvel animal et le présenter visuellement

Source: Ville de Laval

## Matériel

- Feuilles de papier
- Crayons de couleur

## Déroulement

### Consignes

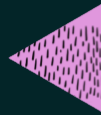
---

1. Demander aux participants de créer un nouvel animal, à partir uniquement de leur imagination ou avec des parties (tête, pattes, queue, etc.) d'animaux existant.
2. Inviter les participants à trouver un nom à leur nouvel animal. Leur demander ce qu'il mange, où il dort, etc.

### Favorise le développement

---

- Créativité



- Expression de soi
- Motricité fine