



## Arts littéraires

3-12 ans

15 à 30 min

Petit groupe (5 à 15)

# Chasseurs d'images

Découvrir les ressources, livres et revues pour donner le goût aux participants de les consulter.

Source: Conseil Sport Loisir de L'Estrie

## Matériel

- Ressources comme des livres, revues, Publisac

## Déroulement

### Consignes

---

1. Disposer des ressources un peu partout dans l'environnement;
2. Former des équipes de 2 à 6;
3. Demander aux équipes de chercher une image de;
  - tout ce qui est jaune;
  - ce qui vole;
  - ce qui se mange;

Les joueurs tentent d'en trouver le plus grand nombre dans les différentes ressources 1 réponse = 1 point.



Demander aux équipes de présenter leur image préférée parmi celles qu'elles ont trouvées.

## Variantes

---

Conserver le même jeu, mais sous forme de chaise musicale : Chaque participant doit trouver et remplir les réponses des 4 questions de sa feuille en un temps limite.

## Adaptations inclusives

---

### Intégration sensorielle

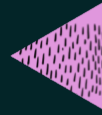
- Prévoir des temps de repos;
- Donner des repères visuels et tactiles pour les aider à trouver les revues;
- Faire un signal sonore et visuel;
- Montrer un exemple de chacune des étapes;
- L'accompagnateur peut accompagner le jeune tout au long du parcours.

### Mobilité réduite

- Prévoir des temps de déplacement qui respecte le rythme de tous;
- Penser à trouver des environnements optimaux qui respectent les forces des participants;
- Penser à une aire de jeu accessible et sécuritaire;
- Favoriser la coopération en jumelant les participants ou répartir les tâches entre les participants en fonction des forces.

### Agitation et impulsivité

- Complexifier en mélangeant des revues qui n'ont aucun rapport avec ce qui est demandé;
- Ajouter un défi à tous les participants. Impliquer les participants dans le choix du défi;
- Réduire ou augmenter le temps;
- Agrandir l'espace de jeu au besoin.



## Communication

- Donner un temps raisonnable pour l'activité qui respecte le rythme de tous;
- Donner plusieurs chances;
- Écrire les consignes sur un tableau ou un carton;
- Attribuer des tâches aux participants en fonction des forces.

*Adaptations inclusives rédigées par l'Association québécoise pour le loisir des personnes handicapées (AQLPH).*

## Trucs et astuces

---

- Demander de présenter leur image préférée ou d'en dessiner une;
- Demander aux équipes de présenter la ressource qu'elles trouvent la plus attirante, drôle, colorée...

## Favorise le développement

---

Lecture